

Cartelia — Despliegue de máquina virtual base (Debian 13 / KVM-QEMU)

Documentación técnica de proceso Versión del documento: 1.0 · Producto: Cartelia 1.0 Fecha: 09/07/2026 · Responsable: Iván Matarrubias

Índice

1. Introducción
 2. Arquitectura
 3. Personalización del sistema operativo
 4. Configuración
 5. Diagnósticos
-

1. Introducción

Cartelia es el producto de cartelería digital (digital signage) de la compañía.

El presente documento describe el procedimiento de despliegue de una nueva instancia de Cartelia partiendo de una **máquina virtual base** con las siguientes características:

- Sistema operativo: **Debian 13 (trixie)**.
- Hipervisor: **KVM/QEMU** (gestionado mediante `libvirt/virsh` o `virt-manager`).
- Software preinstalado: **Cartelia 1.0**, instalado en `/var/www/html/cartelia`.

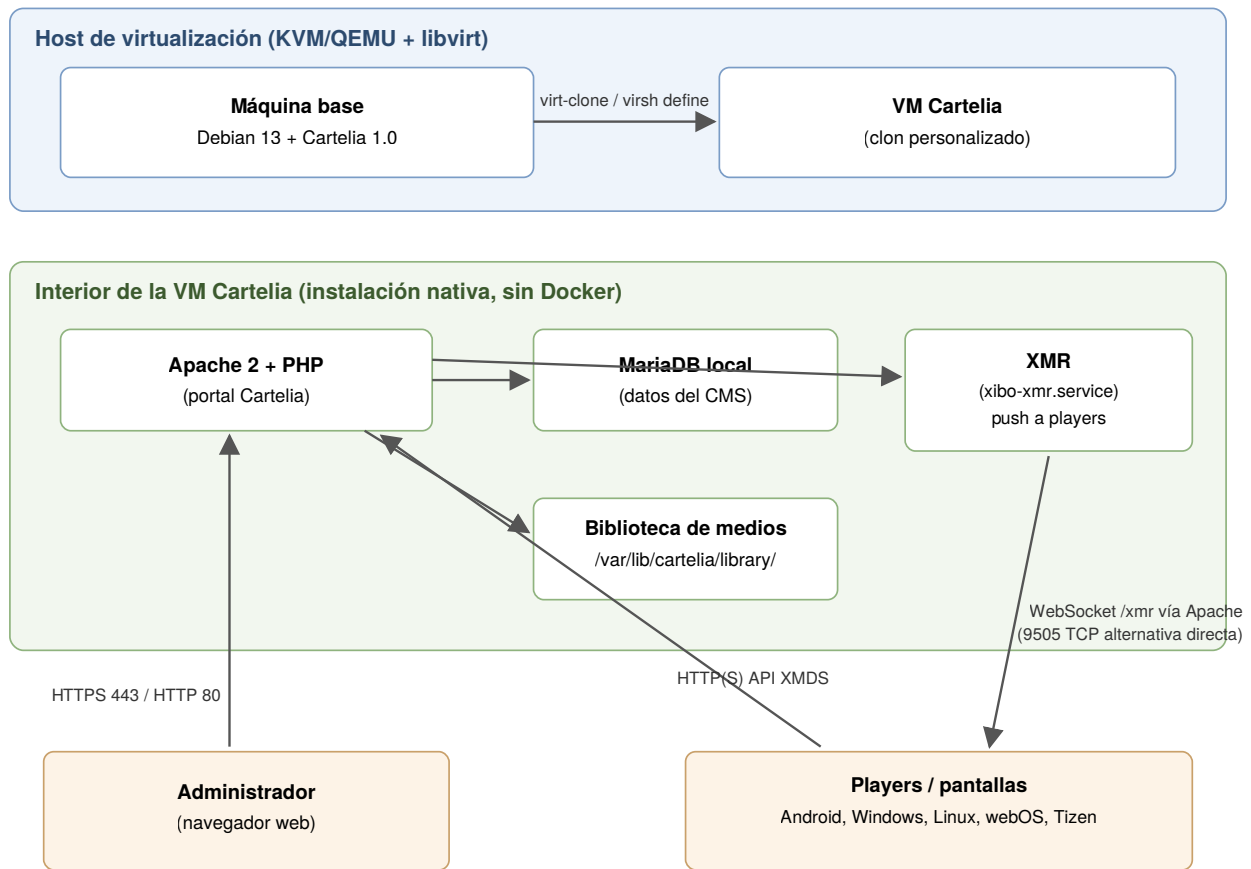
Punto de partida: la máquina base se entrega totalmente operativa, con Cartelia instalado de forma nativa sobre Apache + PHP y la base de datos MariaDB local ya creada e inicializada.

Restricciones conocidas:

- La plantilla base **no debe arrancarse nunca en producción sin personalizar**: contiene identidad de máquina, claves SSH y secretos del CMS compartidos con cualquier otra copia de la plantilla.
 - Los players (pantallas) se autentican contra el CMS mediante la clave del servidor (*CMS Key*) y la URL del CMS; cualquier cambio posterior de IP/FQDN o de claves obliga a volver a autorizar los displays.
-

2. Arquitectura

2.1 Esquema general del despliegue



El CMS está instalado de forma nativa sobre el sistema operativo: Apache 2 con PHP como servidor web del portal, MariaDB local como base de datos y el servicio XMR ejecutándose como unidad de systemd.

2.2 Flujo del proceso de despliegue

1. El técnico de sistemas clona la plantilla base en el host KVM/QEMU (disco `qcow2` + definición de dominio libvirt).
2. En el primer arranque del clon, se personaliza la identidad del sistema operativo: `machine-id`, `hostname`, claves SSH de host, red, zona horaria y credenciales locales.
3. Se personaliza el producto Cartelia: URL pública del CMS, secretos y contraseñas de base de datos, clave del servidor (*CMS Key*), dirección pública de XMR y personalización de marca.
4. Se verifican los servicios, la conectividad de los players y el acceso al portal de administración.
5. La máquina queda registrada en inventario/monitorización y se entrega.

2.3 Componentes principales

Componente	Función
Portal Cartelia	Interfaz de administración de contenidos, layouts, programaciones y pantallas. Servida por Apache 2 + PHP.

Componente	Función
MariaDB (local)	Almacena la configuración, usuarios, programaciones y metadatos de medios del CMS. Servicio nativo del sistema.
XMR (Cartelia Message Relay)	Canal push que permite al CMS enviar órdenes inmediatas a los players (recarga de contenido, capturas, reinicio). Servicio <code>xibo-xmr.service</code> . Los players se conectan por WebSocket a la ruta <code>/xmr</code> del vhost de Apache, que reenvía a <code>ws://127.0.0.1:8080</code> ; el puerto 9505/TCP queda además permitido en el firewall para el modo de publicación directa.
Biblioteca de medios	<code>/var/lib/cartelia/library/</code> : directorio donde el CMS guarda los ficheros multimedia subidos (configurado en Administración > Configuración > Ubicación de la biblioteca y alineado con la directiva <code>XSendFilePath</code> de los vhosts).
libvirt / KVM-QEMU	Capa de virtualización que aloja la VM.

2.4 Dependencias e integraciones externas

- **DNS**: registro A/AAAA del FQDN del CMS (imprescindible si los players usan nombre en lugar de IP).
- **NTP**: sincronización horaria; las programaciones de contenido dependen de la hora del sistema.
- **SMTP** (opcional): relay de correo para notificaciones del CMS, si el cliente lo requiere. Se configura en el portal (Administración > Configuración, pestaña **Mantenimiento**).
- **Certificados TLS**: siempre certificados válidos, nunca autofirmados. Si el cliente dispone de certificado propio para el FQDN, lo aporta él; en caso contrario se emite con Let's Encrypt.

3. Personalización del sistema operativo (dentro de la VM)

3.1 Personalización de identidad y red

Todos los comandos se ejecutan como `root` desde la consola de `virsh` en el primer arranque.

```
# Paso 1: regenerar las claves SSH de host (las de la plantilla son comunes a todos los clones)
rm -f /etc/ssh/ssh_host_*
dpkg-reconfigure openssh-server
systemctl restart ssh

# Paso 2: hostname y resolución local
hostnamectl set-hostname <nombre-del-entorno>
sed -i "s/127.0.1.1.*127.0.1.1\t<nombre-del-entorno> <FQDN-del-CMS>/" /etc/hosts

# Paso 3: configuración de red (ifupdown, /etc/network/interfaces)

# Paso 4: zona horaria y hora (NTP)
vi /etc/systemd/timesyncd.conf.d/local.conf

# Paso 5: actualización de paquetes del SO
apt update && apt upgrade -y
```

3.2 Arranque del producto Cartelia

El CMS ya viene instalado y operativo en la máquina base; en esta fase únicamente debe verificarse el arranque de los servicios nativos tras la personalización de red:

```
systemctl status apache2 mariadb
systemctl status xibo-xmr.service

# Si algún servicio no arranca tras el cambio de red/hostname:
systemctl restart apache2
journalctl -u apache2 -n 50 --no-pager
```

3.3 Verificación de la instalación

```
# El portal responde en local (la máquina base publica en HTTP; ver 4.3 para HTTPS)
curl -Is http://localhost/ | head -1          # esperado: HTTP/1.1 200 OK (o 302 a /
login)

# Puertos de servicio a la escucha
ss -tlnp | grep -E ':(80|9505)\b'

# Resolución del FQDN desde un puesto cliente
getent hosts <FQDN-del-CMS>
```

Acceso final: abrir `http://<FQDN-del-CMS>/` en el navegador y validar la pantalla de login de Cartelia (o `https://` si se ha habilitado el vhost TLS, ver 4.3).

4. Configuración

4.1 Ficheros de configuración del producto

La instalación es nativa (Apache + PHP + MariaDB local); estos son los ficheros que el SAT debe revisar/ personalizar en cada clon:

settings.php del CMS (`/var/www/html/cartelia/web/settings.php`):

Parámetro	Descripción	Acción en el despliegue
<code>\$dbhost</code>	Host de MariaDB (normalmente <code>localhost</code>)	No cambiar
<code>\$dbname</code> , <code>\$dbuser</code>	Base de datos y usuario del CMS	No cambiar salvo política del cliente
<code>\$dbpass</code>	Contraseña del usuario del CMS en MariaDB	No cambiar
<code>SECRET_KEY</code>	Clave secreta de la instalación (cifrado interno)	Actualmente no se regenera: se mantiene el valor de la máquina base en todos los despliegues

XMR (`xibo-xmr.service`, unidad en `/etc/systemd/system/xibo-xmr.service`): ejecuta `/var/www/html/cartelia/vendor/bin/xmr.phar` con PHP como usuario `www-data`, con reinicio automático

(`Restart=always`). Sockets por defecto: WebSocket para players en `127.0.0.1:8080` , expuesto a través del proxy `/xmr` del vhost de Apache, y publicación interna del CMS en `tcp://127.0.0.1:50001` .

Tras cualquier cambio: `systemctl restart xibo-xmr.service` .

Apache: la máquina base incluye dos vhosts en `/etc/apache2/sites-available/` :

- `cartelia_http.conf` (habilitado por defecto): sirve el portal en el puerto 80. En la máquina base el `ServerName` es la IP de la propia máquina; en cada cliente debe actualizarse al FQDN definitivo. Incluye el proxy WebSocket de XMR (`ProxyPass /xmr ws://127.0.0.1:8080`), `XSendFile` para la entrega de medios y una exclusión de `mod_security` (`SecRuleRemoveById 920350`).
- `cartelia_https.conf` (deshabilitado por defecto): vhost TLS preparado para clientes con FQDN y certificado. Su activación se describe en la sección 4.3.

Validar siempre con `apache2ctl configtest` antes de `systemctl reload apache2` .

4.2 Configuración desde el portal de administración de Cartelia

Acceder con el usuario `admin` y la contraseña estándar de la máquina base (conocida por el SAT; no se documenta aquí) y cambiar dicha contraseña de inmediato, ya que es común a todos los clones. A continuación:

- `Administración > Configuración > Red` : establecer la dirección del CMS (`CMS Address`) con el FQDN definitivo. Los players usan este valor para conectarse.
- `Administración > Configuración` , pestaña **Configuración** , campo **"Clave secreta de CMS"**: es la clave que debe introducirse en cada player para autenticarlo contra el CMS. En un clon es idéntica a la de la máquina base (y, por tanto, conocida por cualquier otro despliegue), así que debe sustituirse por una clave nueva y única en cada cliente.
- `Administración > Configuración` , pestaña **Configuración** , campo **"Ubicación de la biblioteca"**: verificar que mantiene el valor `/var/lib/cartelia/library/` ; no cambiarlo, ya que debe coincidir con la directiva `XSendFilePath` de los vhosts de Apache.
- `Administración > Configuración` , pestaña **Red** (sección XMR): establecer la dirección pública de XMR como `ws://<FQDN-del-CMS>/xmr` (o `wss://<FQDN-del-CMS>/xmr` si está activo el vhost HTTPS). Los players se conectan por WebSocket a través del proxy de Apache; el puerto 9505 permanece abierto en el firewall únicamente como vía alternativa de publicación directa.

Los cambios de claves y direcciones obligan a volver a autorizar los displays que estuvieran dados de alta en la máquina base (en un despliegue nuevo no debería haber ninguno; si los hubiera, eliminarlos).

4.3 Configuración a nivel de sistema operativo

Elemento	Fichero / mecanismo	Acción
Firewall	<code>firewall.service</code> → ejecuta <code>/etc/firewall/firewall.sh</code> , parametrizado por <code>/etc/firewall/vars.sh</code>	Editar <code>vars.sh</code> en cada despliegue (ver 4.4): la IP local está fijada a la de la máquina base y debe cambiarse junto con la red del cliente
fail2ban	<code>/etc/fail2ban/jail.d/</code>	Verificar jail de <code>sshd</code> activo tras el cambio de IP

Elemento	Fichero / mecanismo	Acción
Certificado TLS / HTTPS	Vhost cartelia_https.conf incluido de serie (deshabilitado)	Certificado siempre válido, nunca autofirmado: lo aporta el cliente si dispone de él o se emite con Let's Encrypt (certbot certonly para el FQDN; requiere el puerto 80 alcanzable desde internet y renovación automática vía timer de certbot). Instalar certificado y clave en /etc/ssl/cartelia/ (o apuntar las directivas SSL* a /etc/letsencrypt/live/<FQDN>/), ajustar ServerName , a2enmod ssl proxy_wstunnel headers , a2ensite cartelia_https , apache2ctl configtest y systemctl reload apache2 . Activar después la redirección HTTP→HTTPS en cartelia_http.conf y actualizar en el portal la CMS Address (https://<FQDN>) y la dirección de XMR (wss://<FQDN>/xmr)
Rotación de logs	logrotate	Verificar

4.4 Firewall (/etc/firewall/)

El firewall se implementa con nftables mediante dos ficheros, ejecutados en el arranque por firewall.service :

Fichero	Función
/etc/firewall/ firewall.sh	Reglas nftables: acepta 80, 443 y 9505 (XMR) hacia la IP local/flotante, 22 solo desde RED_GESTION , checks pasivos de Zabbix (10050) desde el servidor Zabbix, ICMP y tráfico establecido; el resto de entrada se descarta (drop).
/etc/firewall/ vars.sh	Variables de entorno que parametrizan las reglas.

Variables de vars.sh a ajustar en cada despliegue:

Variable	Valor en la máquina base	Acción en el despliegue
ETH	ens3	Cambiar solo si la interfaz del clon tiene otro nombre (ip a)
IP_LOC	IP de la máquina base	Cambiar siempre a la IP del cliente (debe coincidir con la configurada en la sección 3.1, paso 3)
IP_FLO	Igual a IP_LOC (sin IP flotante)	Mantener igual a IP_LOC salvo despliegue con alta disponibilidad
RED_DATOS	Red corporativa de la máquina base	Ajustar al direccionamiento del cliente
RED_GESTION	Red corporativa de la máquina base	Ajustar a la red desde la que se accede por SSH; es la única red con acceso al puerto 22

Aplicación y verificación de cambios:

```
# Aplicar (corta y recrea todas las reglas; las conexiones establecidas se mantienen)
/etc/init.d/firewall start

# Verificar reglas cargadas y contadores
/etc/init.d/firewall status

# Verificación remota mínima tras el cambio (desde RED_GESTION)
ssh <usuario>@<IP-del-servidor>          # el 22 debe seguir accesible
curl -Is http://<IP-del-servidor>/ | head -1
```

Riesgo operativo: editar `IP_LOC` o `RED_GESTION` con valores erróneos y ejecutar el script **puede dejar la máquina inaccesible por SSH** (la política final es `drop`). Realizar siempre el cambio con una consola de `virsh console` abierta como vía de recuperación.

5. Diagnósticos

5.1 Comandos de diagnóstico

```
# Estado general de la VM desde el host de virtualización
virsh dominfo cartelia-<nombre-del-entorno>
virsh domifaddr cartelia-<nombre-del-entorno>

# Dentro de la VM – estado de servicios
systemctl status apache2 mariadb
systemctl status xibo-xmr.service
journalctl -u apache2 -n 100 --no-pager
journalctl -u xibo-xmr.service -n 100 --no-pager

# Conexión a la base de datos del CMS
mysql -u <usuario-cms> -p -e "SELECT COUNT(*) FROM display;" <bddd-cms>

# Firewall: reglas activas y contadores por regla
/etc/init.d/firewall status

# Conectividad de los puertos de producto
ss -tlnp | grep -E ':(80|443|9505)\b'

# Prueba del API de players (XMDS): debe responder el WSDL
curl -s "http://localhost/xmds.php?wsdl" | head -5

# Comprobar identidad correcta del clon (no debe coincidir con la plantilla)
cat /etc/machine-id
ssh-keygen -lf /etc/ssh/ssh_host_ed25519_key.pub
```

5.2 Ficheros de log

Fichero / origen	Contenido	Rotación
Portal Administración > Avanzado > Log	Log de aplicación del CMS (registro de players, errores XMDS)	Gestionada por la tarea de mantenimiento del CMS

Fichero / origen	Contenido	Rotación
<code>/var/log/apache2/cartelia_access.log</code> , <code>/var/log/apache2/cartelia_error.log</code> (y <code>cartelia_ssl_*.log</code> con el vhost HTTPS activo)	Accesos y errores del servidor web (portal y API XMDS de players)	logrotate estándar de apache2
<code>journalctl -u xibo-xmr.service</code>	Log del servicio XMR	journald
<code>journalctl -u ssh</code> , <code>/var/log/fail2ban.log</code>	Seguridad de acceso al SO	Estándar journald / logrotate

5.3 Errores comunes y soluciones

Síntoma / mensaje	Causa probable	Solución
El portal no carga tras el clonado	La red de la VM no se personalizó o la interfaz cambió de nombre	Revisar <code>ip</code> a , <code>/etc/network/interfaces.d/</code> , y el bridge asignado en libvirt
Los players no consiguen registrarse	CMS Address o CMS Secret Key incorrectos, o 80/443 filtrados	Verificar sección 4.2 y <code>vars.sh</code> del firewall (4.4); probar <code>curl</code> al XMDS desde la red de players
Los players se registran pero no reciben órdenes push	Dirección pública de XMR errónea, proxy <code>/xmr</code> no operativo o <code>xibo-xmr</code> caído	Verificar <code>ws(s)://<FQDN>/xmr</code> en el portal, <code>systemctl status xibo-xmr.service</code> y el módulo <code>proxy_wstunnel</code> de Apache; reiniciar XMR
Aviso de certificado en el navegador	Certificado de la plantilla aún instalado	Sustituir por el certificado del FQDN del entorno
Dos clones aparecen como la misma máquina en DHCP/monitorización	<code>machine-id</code> no regenerado	Ejecutar <code>rm -f /etc/machine-id && systemd-machine-id-setup</code> y reiniciar
El CMS no conecta con la base de datos tras cambiar contraseñas	Contraseña cambiada en <code>settings.php</code> pero no en MariaDB (o viceversa)	Sincronizar ambas (ver sección 4.1)
Sin acceso SSH tras personalizar el firewall	<code>RED_GESTION</code> o <code>IP_LOC</code> erróneas en <code>vars.sh</code> con política final <code>drop</code>	Entrar por <code>virsh console</code> , corregir <code>vars.sh</code> y re-ejecutar <code>/etc/firewall/firewall.sh</code>
La hora de las programaciones no coincide	Zona horaria o NTP sin configurar	<code>timedatectl set-timezone Europe/Madrid</code> y verificar <code>timedatectl status</code>